

Zwingenberg, 10. April 2024

Weinfest & Jubiläumsshow auf dem Marktplatz

Sehr geehrte Damen und Herren,
liebe Altstadt-Anlieger,

auch in diesem Jahr wird über Pfingsten wieder das **Weinfest** auf dem Marktplatz sowie der Bauern- und Handwerkermarkt im Stadtpark und in der Scheuergasse stattfinden. Die Eröffnung, zu der wir Sie herzlich einladen, findet am **Freitag, dem 17. Mai 2024, um 19 Uhr** statt. Das Weinfest endet am **Pfingstmontag, 20. Mai 2024**.

Wir möchten Sie bereits heute über folgende Regelungen in Kenntnis setzen:

- ab 14. Mai 2024: Sperrung des Marktplatzes für Aufbauarbeiten
- ab 15. Mai 2024: Sperrung der Zufahrt zum Marktplatz
- ab 16. Mai 2024: Sperrung der Parkplätze in der Neugasse für Aufbauarbeiten

Wegen des Bauern- und Handwerkermarkts steht an Pfingsten der Löwenparkplatz und wegen der im Jubiläumsjahr zusätzlich stattfindenden mittelalterlichen Spiele der Rathaushof ebenfalls an Pfingsten nicht zum Parken zur Verfügung.

Eine Besonderheit ist in diesem Jahr die **Jubiläumsshow** aus Anlass des **750-jährigen Stadtrechtsjubiläums** der Stadt Zwingenberg. Sie wird, auch um Synergien zu nutzen, am unmittelbar folgenden **Samstag, dem 25. Mai 2024**, auf dem Marktplatz stattfinden. Geboten wird ein circa anderthalbstündiges Programm mit Kabarett, Komik, Varieté und Musik. Auch eine kleine Bewirtung wird es hier wieder geben. Auch hierzu sind Sie als Anlieger natürlich herzlich eingeladen!

Hier gilt zu beachten:

- Teile der Bestuhlung des Weinfests verbleiben auf dem Marktplatz
- ab 22. Mai 2024: Aufbau für die Jubiläumsshow (Bühne, etc.)
- am 25. Mai 2024: Sperrung der Zufahrt zum Marktplatz

Die Show wird voraussichtlich gegen 19 Uhr beginnen. Nach einer kurzen Unterbrechung wird für die jüngere Generation ein Discjockey für Musik sorgen. Die Veranstaltung endet am 25. Mai um 24 Uhr.

Wir bitten schon heute, die damit verbundenen Unannehmlichkeiten zu entschuldigen und hoffen auf zwei reibungslos verlaufende, schöne Veranstaltungen in unserer Stadt!

Ihre Stadtverwaltung